**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской интеллектуальной игры «ВЕРШИНА»**

**(Общее положение)**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

* развитие интеллекта, эрудиции, творческого и логического мышления старшеклассников, способности к импровизации, формирование навыков коллективной умственной работы;
* создание условия для взаимодействия эрудитов из различных образовательных учреждений города, формирование творческой среды для учащихся опережающего интеллектуального развития.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Комитет образования администрации города Ставрополя, МАУ ДО СДДТ.

3. УЧАСТНИКИ

Старшеклассники образовательных учреждений города, объединенные в команды по 6 человек. Возглавляет команду капитан. Число команд не ограничено, команды могут быть разновозрастными. Состав участников игры определяется по мере подачи заявок. Заявки (Приложение 1) принимаются на электронную почту man@stavddt.ru

Для участников действует информационный телеграм-канал [https://t.me/+oGlNT6LW57JkOTZi](https://t.me/%2BoGlNT6LW57JkOTZi)

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

ежемесячноссентября по май каждую третью пятницу месяца (даты могут корректироваться организаторами), количество игр в сезоне - 9. Май – финальная игра. Тематическая игра проводится в сентябре «Город Ставрополь, мой любимый город!»

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

На первой игре путем жеребьевки определяются две играющие команды, которые занимают места за игровыми столами. Ведущий задает командам вопросы. Каждый раунд игры продолжается до 3 вопросов, либо до 3 баллов, набранных одной из команд. Лидер первого раунда игры выбирает себе соперника из зала на следующий раунд игры и т.д. Продолжительность игры определяется количеством команд. Победителем считается команда, оставшаяся последней за столом «лидера». Следующую игру открывает «лидер» предыдущей игры. В течение всех игр сезона команды набирают рейтинг, т.е. поднимаются к «Вершине». Команды, набравшие наибольший рейтинг выходят в финал. Вопросы на играх задаются из разных областей знаний.

В случае введения карантина игры проводятся онлайн.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

В финале игры «Вершина» в мае определяются «Лучшая команда года», «Лучший игрок». Команды – победители финала получают призы.

Организатор игры: МАУ ДО СДДТ, Малая академия наук, каб. 212, тел. (8652)24-39-45, e-mail: man@stavddt.ru

Ответственный исполнитель: Медведева Юлия Геннадьевна – старший методист отдела «Малая академия наук».

Приложение 1

Заявка

на участие в городской интеллектуальной игры «Вершина»

Сокращенное наименование ОО\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель команды (ФИО, телефон)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | ФИО | Телефон |
| 1 | (капитан) |  |
| 2 | (участник) |  |
| 3 | (участник) |  |
| 4 | (участник) |  |
| 5 | (участник) |  |
| 6 | (участник) |  |

Руководитель ОО \_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_