**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении городской интеллектуальной игры «ВЕРШИНА»**

**(Общее положение)**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

* развитие интеллекта, эрудиции, творческого и логического мышления старшеклассников, способности к импровизации, формирование навыков коллективной умственной работы;
* создание условия для взаимодействия эрудитов из различных образовательных учреждений города, формирование творческой среды для учащихся опережающего интеллектуального развития.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Комитет образования администрации города Ставрополя, МАУ ДО СДДТ.

3. УЧАСТНИКИ

Старшеклассники образовательных учреждений города, объединенные в команды по 6 человек. Возглавляет команду капитан. Число команд не ограничено, команды могут быть разновозрастными. Состав участников игры определяется по мере подачи заявок.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

ежемесячноссентября по май каждую третью пятницу месяца.

Количество игр в сезоне - 9. Май – финальная игра.

Тематические игры проводятся в сентябре и феврале:

Сентябрь - «Город Ставрополь – мой любимый город!»

Февраль - **«**Дворец: из славного прошлого в яркое будущее»

5. МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Ставропольский Дворец детского творчества.

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

На первой игре путем жеребьевки определяются две играющие команды, которые занимают места за игровыми столами. Ведущий задает командам вопросы. Каждый раунд игры продолжается до 3 вопросов, либо до 3 баллов, набранных одной из команд. Лидер первого раунда игры выбирает себе соперника из зала на следующий раунд игры и т.д. Продолжительность игры определяется количеством команд. Победителем считается команда, оставшаяся последней за столом «лидера». Следующую игру открывает «лидер» предыдущей игры. В течение всех игр сезона команды набирают рейтинг, т.е. поднимаются к «Вершине». Команды, набравшие наибольший рейтинг выходят в финал. Вопросы на играх задаются из разных областей знаний.

В условиях сложившейся эпидемиологической обстановки в Российской Федерации, связанной с распространением коронавирусной инфекции (COVID-19), игра проводится в онлайн-формате.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

В финале игры «Вершина» в мае определяются «Лучшая команда года», «Лучший игрок». Команды – победители финала получают призы.

Организатор городской интеллектуальной игры – г. Ставрополь ул. Ленина, 292, МАУ ДО СДДТ, отдел Малая академия наук, каб. 212, тел. (8652)24-39-45, e-mail: [man@stavddt.ru](mailto:man@stavddt.ru), инстаграм: @man.stav.

Ответственный исполнитель: Медведева Юлия Геннадьевна – старший методист отдела «Малая академия наук».